令和4年度

転職　起業　副業　セカンドキャリア　スキルアップ

情報教育支援士・情報基盤整備支援士 養成講座

受講生募集

小学校からプログラミング教育が必修化されるなど、学校教育では、
コンピュータやネットワークの活用とともに、情報教育の推進が求められています。
しかし、教える人や支援する人が少ないのが現状です。そこで、この講座では、
本学の施設・設備・経験・知識を活かし、学校での情報教育を最前線で支える支援士を養成します。

国立大学法人 九州工業大学

講座の目標

1 小・中・高等学校及び生涯学習の現場で、コンピュータやネットワークの基礎的な活用について、わかりやすく指導できる能力を身につける。

2 情報教育実施に必要なコンピュータやネットワークを適切に準備し、管理する能力を身につける。

募集要項

受講対象者
- 情報教育に関心があり、高等学校を卒業又はこれと同等以上の学力があると認められる方。
- パソコンの基本操作ができる方。

会　　場　九州工業大学飯塚キャンパス（福岡県飯塚市川津680-4）／Web受講（ご自宅から受講）

申込期間　2022年2月25日（金）～2022年4月15日（金）

募集定員　会場受講者30名程度（うちWeb受講者15名定員）※応募多数の場合は抽選

申込方法　Webの申込フォーム（右記QRコード）からお申込みください。 ▶▶▶

受 講 料　1科目 9,800円 ※1科目より申込み可能。初めて受講される方は「情報リテラシー」は必修です。

\ 申込みはコチラ /

修了証明　所定の講義及び実習を受講し、試験やレポートで一定の成績を修めた受講生には九州工業大学より履修証明書を交付します。

修了後は…

この受講を今の仕事に役立て、自身のレベルアップを図っています。また、定年後の人生設計、パソコン教室の講師、学校現場でのICT支援員やボランティア活動、プログラミング教室の開講等様々な形でこの学び直しを活用しています。

免許法認定講習 情報

※本内容は認定申請中のため、変更が生じる場合があります。

短期間で「情報」の高等学校教諭一種免許状を取得！（最短2年間）

追加免許を働きながら取れる！

「免許法認定講習」は高等学校教諭の免許状をお持ちの方（科目は不問）のみ受講することができます。
高等学校教諭一種免許状（情報）を追加取得するために必要な科目の単位を修得可能です。
詳しくはホームページをご覧ください。

■2022年5月～2023年2月の土日に開催（1科目4日間）　場所：九州工業大学情報工学部（飯塚市）

講座種類	対象者	開設科目	受講料（1科目）	定員
免許法認定講習 高等学校教諭 一種免許状（情報）	一種免許： 他教科の高等学校 教員免許所有者	教科に関する専門的事項に関する科目7科目（14単位） 各教科の指導法に関する科目1科目（2単位）	10,200円（実習なし） 12,200円（実習あり）	15人

\ 詳細はコチラ /

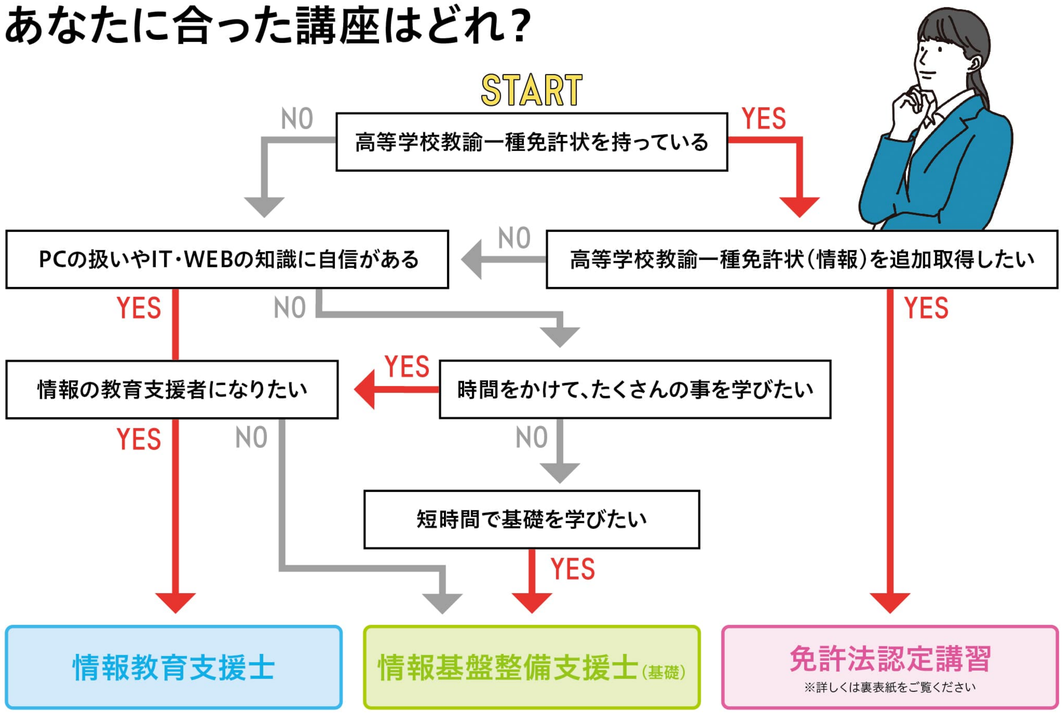
お気軽にご相談ください

国立大学法人 九州工業大学
九州工業大学高大接続・教育連携機構STEM教育推進部門
〒820-8502 福岡県飯塚市川津680-4　TEL 0948-29-7529　E-mail renkei-edu@josi.kyutech.ac.jp

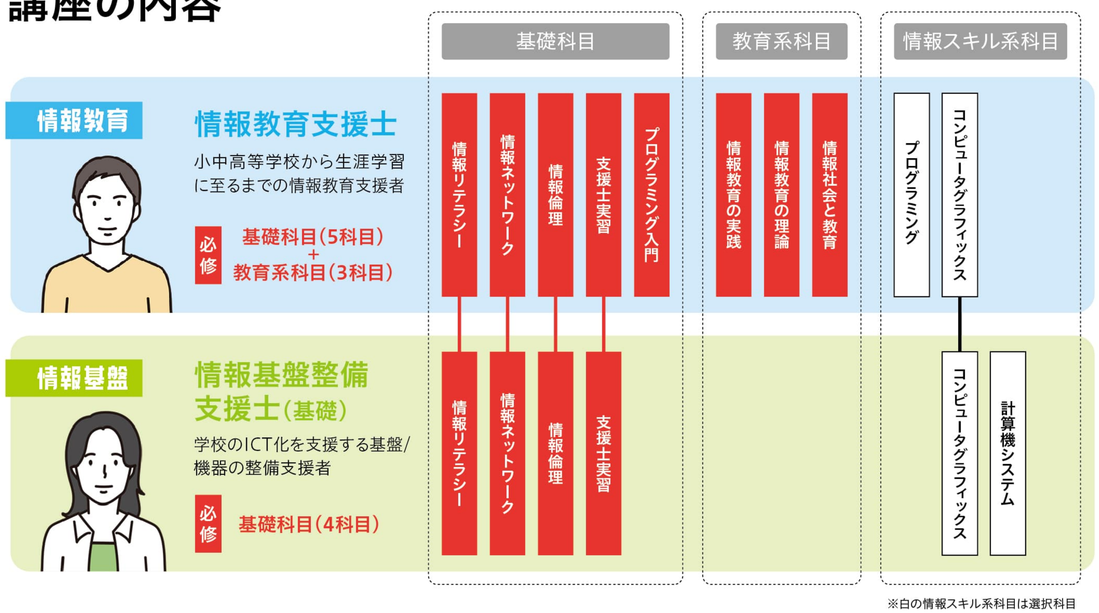
IT・WEB
プログラミング
情報・教育

土日の休日を活用して情報教育のスキルを獲得!

あなたに合った講座はどれ?



講座の内容



※白の情報スキル系科目は選択科目

☑「情報教育支援士」を修了すると「情報基盤整備支援士(基礎)」も授与

講義日程及び詳細

受講料は1科目 9,800円。1科目から申込み可能!

	科目	日程	講師	講義内容
基礎科目	**情報リテラシー** 情報教育 情報基盤 ※初めて受講される方は必修	5月 8日(日) 13:30〜17:50 5月15日(日) 10:30〜19:30 5月22日(日) 10:30〜19:30 5月29日(日) 10:30〜16:10	九州工業大学 山口 真之介	コンピュータを扱う基本的な技術とコンピュータに関する基本的な知識を身に着けることを目的とします。コンピュータの利用については、基本的な操作からオフィスソフトの利用方法、インターネットの利用と問題点を学びます。
	プログラミング入門 情報教育 ※「プログラミング」及び「コンピュータグラフィックス」を受講される方は「プログラミング入門」を受講してください。	7月16日(土) 10:30〜18:45 7月23日(土) 10:30〜18:45 7月30日(土) 10:30〜18:45 8月 6日(土) 10:30〜18:45	非常勤講師 篠原 武	前半はマイクロマウス(ロボットねずみ)を用いてプログラミングの初歩を学び、続いてプログラミング言語Cを用いて、プログラミングの基礎を学び、コンピュータによる問題解決の手段としての基本を学びます。後半は、少し複雑な問題を解くためのプログラミングを学びます。そのための「配列」の使用法や「関数」の書き方を中心に学びます。さらに進んだ内容については、「プログラミング」を受講してください。授業では主に演習により内容を習得します。
	情報倫理 情報教育 情報基盤	9月 3日(土) 10:30〜17:50 9月 4日(日) 10:30〜17:50 9月10日(土) 10:30〜17:50 9月11日(日) 10:30〜16:10	非常勤講師 阿濱 茂樹	インターネット社会における特徴を概観し、事例を示しながら解説します。また、情報社会の光と影について、適切に適応できる知識や技術等、情報モラルのスキルを習得するための演習を行います。
	情報ネットワーク 情報教育 情報基盤	10月23日(日) 10:30〜19:30 10月30日(日) 10:30〜19:30 11月13日(日) 10:30〜19:30 11月20日(日) 10:30〜17:05	非常勤講師 小林 史典	ネットワーク工学の基本を、毎日使うウェブやメールの仕組みから、トラブル時に役立つ知識まで、広く学びます。具体範囲は、PCのネット関連コマンド操作やウェブページ作成、さらに信号データの解読までを含み、ミニネットによるPCの設定確認実習も行います。
	支援士実習 情報教育 情報基盤	2022年7月 〜 2023年2月(予定)	実習講師	次の2種類の実習で構成されます。 (1)教育支援実習:土日や平日の夜を中心に近隣の小中学校や生涯学習の現場で講師の指導を受けながら、情報教育支援活動を行います。半日実習×3回が基準となっており、実習は希望する日程や実習を選んで受講できます。 (2)基盤整備支援実習:実際に、情報機器を使い、教育等の各種業務の基盤設定等を行います。半日実習×3回が基準となっており、実習は希望する日程や実習を選んで受講できます。
教育系科目	**情報教育の実践** 情報教育 情報基盤 ※前半はオンデマンド開講を予定	5月28日(土) 10:30〜17:50 6月 4日(土) 10:30〜17:50 6月11日(土) 10:30〜17:50 6月18日(土) 10:30〜16:10	九州工業大学 中茎 隆 山田 雅之	小中学校でのプログラミング教育で使われるビジュアルプログラミング言語を習得する。入門的な内容から現場で求められる実践的な内容までを学びます。
	情報教育の理論 情報教育 情報基盤	8月20日(土) 10:30〜17:50 8月21日(日) 10:30〜17:50 8月28日(日) 10:30〜17:50 9月18日(日) 10:30〜16:10	非常勤講師 西野 和典 池田 勇 山﨑 由美子	小・中・高校における情報教育の目標や内容、実施状況を概説し、情報教育支援士の意義や仕事内容、仕事の実態等について、事例を示しながら具体的に解説します。さらに、児童生徒に接する際の留意点等、情報教育支援士として活動するための基礎的な知識を習得します。
	情報社会と教育 情報教育 情報基盤	9月24日(土) 10:30〜17:50 10月 1日(土) 10:30〜17:50 10月 8日(土) 10:30〜17:50 10月15日(土) 10:30〜16:10	非常勤講師 浅羽 修丈	情報技術の革新がもたらす社会的影響について講義します。さらに、情報社会における教育の変革や情報化について理解を深めるとともに、情報教育や教育の情報化におけるICT支援の内容や方法について扱います。
情報スキル系科目	**計算機システム** 選択科目	6月 5日(日) 10:30〜17:50 6月12日(日) 10:30〜17:50 6月19日(日) 10:30〜17:50 7月 3日(日) 10:30〜16:10	九州工業大学 江本 健斗	計算システムならびに計算機アーキテクチャ(システムの設計・開発に必要なハードウェアの知識)の基本概念、デジタル計算機上での様々な種類のデータの表現方法、算術・論理演算の仕組みを理解させることをその目的として、計算機システムの基本構成・動作原理・機能およびその機能の実現方法等について解説する。
	プログラミング 選択科目	11月26日(土) 10:30〜18:45 12月 4日(日) 10:30〜18:45 12月17日(土) 10:30〜18:45 12月25日(日) 10:30〜19:30	九州工業大学 嶋田 和孝	プログラミング言語Cを用いて、プログラムとは何か、プログラミング言語にはどのような機能があるか、現実の問題を計算機によってどのように解決するかを教授します。授業では主に演習により内容を修得します。
	コンピュータグラフィックス 選択科目	1月 7日(土) 10:30〜19:30 1月14日(土) 10:30〜19:30 1月21日(土) 10:30〜19:30 1月28日(土) 10:30〜17:05	九州工業大学 乃万 司	近年、出版・映画・コンピュータゲームなどさまざまな分野で、コンピュータグラフィックス技術が使用されている。本講義では、簡単な画像処理やグラフィックスのプログラミングや3次元CGツールを用いた実習を交えながら、コンピュータグラフィックス技術の概要について学習する。実習を通してコンピュータグラフィックスの仕組みを理解するとともに、プログラミングの技術も深めることを目標とする。

※5月8日(日)10:30〜12:30 開講式およびオリエンテーションを実施します。